

Bij Action Shooting is het de bedoeling zo snel mogelijk 12 stalen klapschijven (wit) om te schieten en daarna een stop-plaat (rood). Wanneer de stopplaat wordt omgeschoten, stopt de tijd. De schutter met de snelste tijd wint.

De competitie heeft een open karakter. Een ieder is vrij om deel te nemen wanneer en hoe vaak het hem/haar past op de daarvoor aangewezen woensdagavonden of zondagmiddagen. (Voor een ranking is een minimum van 5 verschoten beurten per categorie vereist, zie score.)

Aan Action Shooting kan zowel met groot- als met kleinkaliber pistool of revolver worden deelgenomen. Voor deelnemers zonder verlof heeft de vereniging een aantal wapens met extra magazijnen en riem met holster beschikbaar. Je leent op het Telburo een wapen met 1 magazijn en een kamervlag, en koopt munitie, daarna vraag je de wedstrijdleiding naar extra magazijnen enz. Op het Telburo zijn ook kamervlaggen te koop voor de overige schutters.

Action Shooting mag zowel enkelhandig als tweehandig worden geschoten.

### Regels

Action Shooting wordt verschoten op 13 stalen klapschijven, waarvan de laatste een stop-plaat is.

De te gebruiken stalen klapschijven zijn rond van vorm met een diameter van:

Voor klein kaliber pistool/revolver: 10cm +/- 5 mm

Voor groot kaliber pistool/revolver: 20 cm +/- 5 mm

De tijdslimiet is gesteld op 120 sec. (2 minuten)

Er wordt geschoten in 6 categorieën:

- Klein Kaliber Pistool Standaard (KKPS)
- Klein Kaliber Pistool Open pistool (KKPO)
- Groot kaliber Pistool Standaard (GKPS)
- Groot Kaliber Pistool Open (GKPO)
- Groot Kaliber Revolver Standaard (GKRS)
- Groot Kaliber Revolver Open (GKRO)

De cat. Klein Kaliber Pistool wordt verschoten met pistool met een kaliber .22 (5,6 mm).

De cat. Groot Kaliber Pistool/Revolver wordt verschoten met pistool/ revolver met een kaliber .30 t/m .459 (7,62 mm t/m 11,66 mm)

De trekkerdruk en de te gebruiken munitie is vrij, met uitzondering van munitie met een extra metaaldoorborend effect, ontvlambare en lichtspoomunitie alsmede meervoudige projectielen zoals hagelmunitie.

Munitie die door de wedstrijdleiding als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

De wapens mogen als volgt geladen worden:

- Revolver Standaard en Open: maximaal 6 patronen
- Pistool Standaard: maximaal 8 patronen
- Pistool Open: aantal patronen vrij echter er moet één magazijnwissel zijn tussen de eerste en de laatste (stop-)klapschijf.

### Score

Per schietbeurt wordt per schutter genoteerd in welke klasse is geschoten en welke tijd is behaald.

Per schutter en per categorie wordt het gemiddelde van de beste 3 resultaten van 5 schietbeurten genomen voor de uiteindelijke score. Deze 5 beurten hoeven niet op 1 dag verschoten te worden; van iedere 5 opeenvolgende beurten per categorie tellen de 3 beste.

Beurten waarbij niet alle schijven zijn omgeschoten of wanneer de stop-schijf te vroeg is omgeschoten, worden gewaardeerd met de maximale tijd van 120 sec. Dit geldt eveneens wanneer de schutter zijn serie niet binnen de 2 minuten kan afronden.

N.B. Storing aan het wapen dient door de schutter zelf te worden verholpen binnen de beschikbare tijd en zal nooit leiden tot een herkansing.

### Regels en veiligheidsinstructies

Het gebruik van veiligheidsbril en gehoorbeschermers is **verplicht**. Er wordt op stalen doelen geschoten. Dit geeft altijd een verhoogde kans op ricochet. Het is aan te bevelen geschikte, beschermende kleding te dragen (dus liever geen korte mouwen) en een goede schietbril te dragen.

**Door deelname aan deze competitie geeft de schutter te kennen van dit risico op de hoogte te zijn, en zowel de competitieleiding/organisatie als de schietsportvereniging te vrijwaren van enige aansprakelijkheid in geval van schade danwel letsel tengevolge van deelname aan deze competitie.**

Tijdens de Action Shooting competitie zijn altijd twee baancommandanten aanwezig, waarvan er één wedstrijdleader is (herkenbaar aan de gele armband).

Bij binnenkomst op de baan (met oog- en oorbescherming) meld je je eerst bij de wedstrijdleader, die je op de scorelijst zet. Wanneer je de resultaten per mail wilt ontvangen schrijf je je naam en emailadres op de daarvoor bestemde lijst. Als je ook je 06-nr geeft wordt je toegevoegd aan de WhatsApp-groep.

Het is verboden voorbij de witte 25m lijn te komen anders dan op uitnodiging van de baancommandant.

Je mag je wapen uitsluitend uit de verpakking halen op de als 'safe-area' bestemde tafel. De veilige richting van de loop is dan richting de muur. Onmiddellijk na het uitpakken dient het wapen van een kamervlag te worden voorzien, waarna het kan worden geholsterd. Onder geen beding mag het wapen uit het holster of de kamervlag uit het wapen worden gehaald, anders dan op het schietpunt nadat de baancommandant hiertoe het commando heeft gegeven. Wanneer je geen holster hebt laat je het wapen, voorzien van kamervlag, op de tafel van de 'safe-area' totdat de baancommandant aangeeft dat je aan de beurt bent. Dan loop je met het wapen in veilige richting (loop naar beneden) naar het schietpunt.

Iedere handeling met je wapen, anders dan je schietbeurt, zoals het verhelpen van een storing of bijvoorbeeld het wisselen van een wisselset dient in de 'Safe-Area' onder toezicht van een baancommandant te gebeuren.

De veilige richting van het wapen is in de 'Safe-area' met de loop richting de muur, op het schietpunt met de loop richting de kogelvanger en in alle andere gevallen met de loop richting de grond. Zolang je niet met je schietbeurt bezig bent, dient er duidelijk zichtbaar een kamervlag te zijn geplaatst.

Laden van de magazijnen met patronen (optoppen) mag aan één van de andere tafels achter de 25m lijn gebeuren. Voor revolvers dient in plaats van magazijnen 'speedloaders' te worden gelezen. Onder geen beding mag er een magazijn in het wapen worden geplaatst (laden), anders dan op het schietpunt nadat de baancommandant hiertoe het commando heeft gegeven.

De baancommandanten zullen hier streng op toezien en bij overtreding van deze regels de betreffende schutter zo nodig sommeren de baan te verlaten.

### Wedstrijdverloop

Wanneer je aan de beurt bent om te schieten wordt je door de wedstrijdleader naar het schietpunt gebracht waar de baancommandant je verder begeleid. Schutters zonder riem en holster mogen hun wapen en magazijnen op de aanwezige tafel leggen, loop altijd richting de kogelvanger.

De baancommando's worden in de Nederlandse taal gegeven:

- (voor aanvang van elke schietbeurt worden de omstanders geattendeerd op hun oog- en oorbescherming)
- **"DENK OM DE OGEN EN OREN!"**
- **"SCHUTTER MAG LADEN EN PROEFAANSLAGEN MAKEN"**
- (schutter mag zijn wapen uit het holster halen of van de tafel pakken en kamervlag verwijderen en zonodig zaken aanzetten e.d., schutter mag laden, doorladen en proefaanslagen maken)
- **"IS DE SCHUTTER GEREED ?"**
- (als de schutter gereed is neemt deze de vaardigheid aan (het wapen onder een hoek van ongeveer 45° richting de vloer en zegt: "Ja". Let op dat de trekkervinger nog buiten de trekkerbeugel is tot wapen globaal op doel (binnen de kogelvanger) is gericht)
- **"ATTENTIE"**
- (hierna volgt de 'piep' van de shottimer waarna de schutter zijn beurt schiet, eindigend met de rode stop-schijf)
- **"ONTLADEN EN WAPEN LEEG TONEN"**
- (de baancommandant controleert dat het wapen leeg is, bij voorkeur met een lamp)
- **"WAPEN SLUITEN EN AFVUREN RICHTING KOGELVANGER, KAMERVLAG PLAATSEN, HOLSTEREN OF OPBERGEN"**
- (er dient dus altijd een kamervlag te worden geplaatst na beëindigen van de schietbeurt)
- **"BAAN VRIJ"**
- (schutter verlaat het schietpunt en de volgende schutter kan aantreden op aangeven van de wedstrijdleiding)

De wedstrijdleader noteert de behaalde tijd en roept de volgende schutter op.

### Overtredingen

In geval van overtredingen van de regels c.q. commando's krijgt de schutter een waarschuwing van de baancommandant en uitleg over de gemaakte fout. Zo nodig wordt de schutter gestopt tijdens zijn schietbeurt met het commando: **"Stop, ontladen"**.

Een eerste waarschuwing voordat de schutter aan zijn schietbeurt is begonnen (dus vóór de piep) heeft geen verdere consequenties. Een tweede waarschuwing betekent altijd einde schietbeurt, welke dan met de maximale tijd wordt gewaardeerd.

Indien een schutter tijdens het schieten wordt gestopt, bijvoorbeeld vanwege het gebruik van onveilige munitie, onveilige looprichting (buiten de kogelvanger), betekent dit eveneens einde schietbeurt, welke dan met de maximale tijd wordt gewaardeerd.

Onmiddellijke diskwalificatie volgt bij:

- discussie met de baancommandant
- het gebruiken van niet toegestane munitie
- het plaatsen van een magazijn in het wapen anders dan op commando van de baancommandant
- een schot voor aanvang van de schietbeurt
- een treffer buiten de kogelvanger (dus in muur, plafond of vloer)
- het laten vallen van het wapen

Een schutter die is gediskwalificeerd dient de baan te verlaten. De diskwalificatie alsmede de reden hiertoe wordt genoteerd op de scorelijst. Indien een schutter meerdere malen is gediskwalificeerd kan de competitieleiding besluiten betreffende schutter van verdere deelname aan de competitie uit te sluiten, danwel aanvullende eisen te stellen aan de schutter voordat deze wederom aan de competitie deel kan nemen.

Tegen beslissingen door de baancommandanten is geen beroep mogelijk. Wel kan men een klacht indienen bij de competitieleiding, bestaande uit Kees Hoejenbos en Jan Fontein, die hierop zullen besluiten.